

Infraestrutura de tecnologia e cuidados necessários ao ambiente



Gustavo Sanches

Coordenadoria de Tecnologia

Escola Nacional de Formação e Aperfeiçoamento de Magistrados – ENFAM

7 de maio de 2015

Tecnologia



Realidade

Evolução Tecnológica



Evolução tecnológica

Ampliar a atuação do homem
e simplificar a sua vida.

Custos e desafios

Tópicos:

1. Infraestrutura de TI
2. Equipe de trabalho

Requisitos de Instalação (moodle.org)

Estrutura LAMP:

1. Servidor web
2. Liguagem PHP
3. Banco de dados
(**Mysql** ou Postgree)



Mínimo

Processador 1Ghz
160Mb de disco
Memória 256Mb *

Enfam

2 processadores de 2.70 Ghz
11 Gb de disco
4 Gb de memória

Versão 2.8.5+

Internet



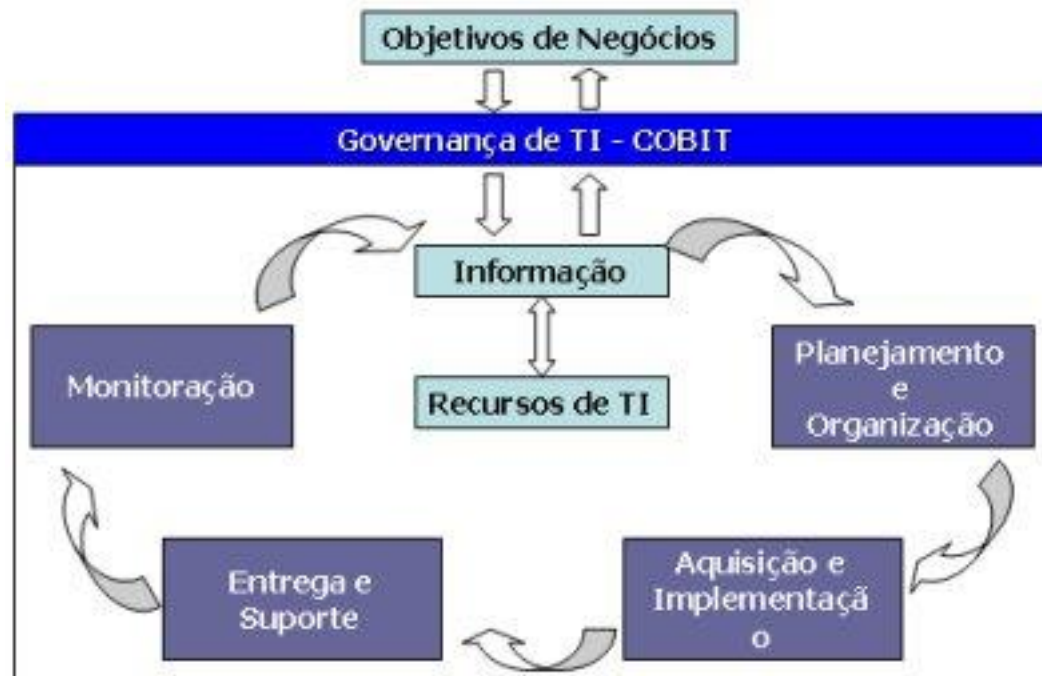
* Para cada 20 usuários simultâneos – 1Gb ram

Qual é o desafio?

- Links de acesso à Internet
- Equipe de trabalho:
 - Instalação
 - Mensuração das necessidades
 - Planos de Contingência
 - Upgrades e Atualizações
 - Homologação
 - Armazenamento
 - Backups
 - Suporte (24 X 7)

Qual é a realidade?

- Falta de equipe de tecnologia própria
- Dependência da infraestrutura do Tribunal
- Regras de utilização dos recursos de tecnologia
- Estar fora do Alinhamento Estratégico Institucional



Trabalho colaborativo

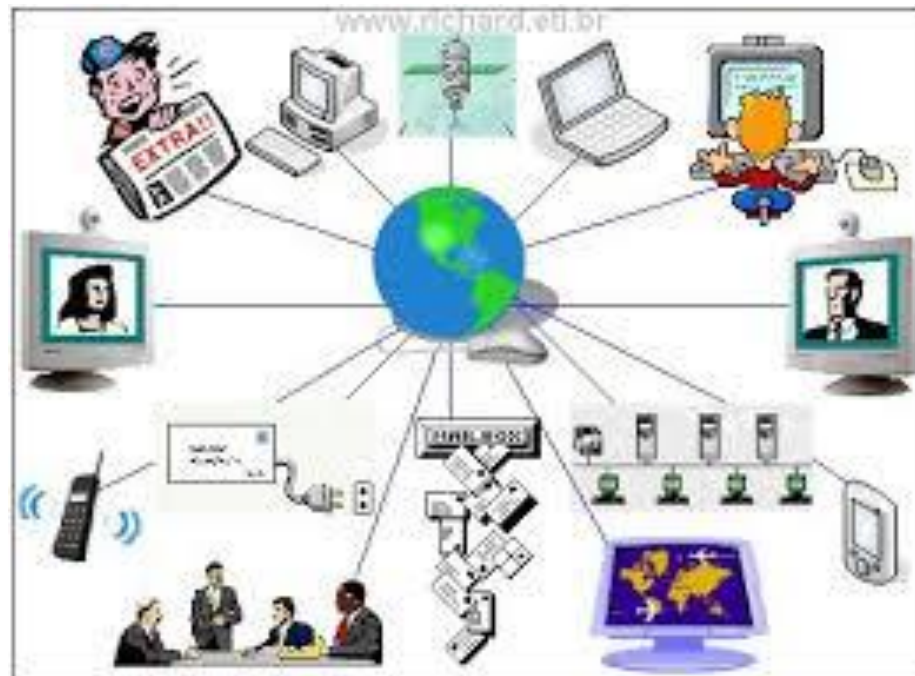


- Desenvolvimento de alternativas em conjunto
- Capacitar, no mínimo, um profissional para manutenção do ambiente e da plataforma para fazer a ponte com a equipe de tecnologia do tribunal



Qual é a realidade?

- Infraestrutura de comunicação precária no país
- Mesmo em capitais, há diversos locais onde o acesso é limitado
- As regras de acesso do Tribunal podem ser restritivas
- A capacidade de transmissão do link principal pode ser baixa
- Tudo depende da internet.



Realidade: Infraestrutura de comunicação precária no país



Há Alternativas?



- Diminuir a resolução das imagens
- Diminuir a qualidade dos vídeos
- Lançar os vídeos em serviços de streaming (youtube, dailymotion)
- Compactar arquivos
- Disponibilizar arquivos em vários formatos
- Dividir os arquivos

Realidade: Regras de acesso limitadas

- Definição de horários de utilização
- Liberação de links específicos
- Definição de banda de acesso mínima e máxima
- Monitoramento para avaliação

Obrigado!

Gustavo Sanches

Gustavo.sanches@enfam.jus.br

tecnologia@enfam.jus.br

(61) 3319-7886

- Para que exista interoperabilidade eficiente, é necessário a utilização de **padrões**
- **Padrões abertos:** como um idioma entendido e usado por todos
- Tem os mesmos objetivos de padronização da indústria em geral
- Provê uniformidade, estabilidade no mercado de e-Learning
- Permite a existência de **provedores de conteúdo**

- Em novembro 1997, o Departamento de Defesa dos Estados Unidos e o Escritório de Ciências e Política de Tecnologia da Casa Branca lançaram a Advanced Distributed Learning - ADL. O consórcio é formado pelo IMS, IEEE, AICC, mais de 1,600 faculdades e universidades e 150 corporações. O seu propósito era desenvolver uma **arquitetura aberta para o e-Learning**.
- O resultado deste consórcio foi o **SCORM**

- O **SCORM** (Sharable Content Object Reference Model - Modelo de Referência para Objetos Compartilháveis de Conteúdo) incorporou muitos dos padrões existentes, juntando tudo em um único padrão.
- Seu objetivo é prover **meios técnicos** para que os objetos de conteúdo possam ser facilmente **compartilhados** entre os diversos ambientes de e-Learning (LMS)
- Utilização de **metadados**

- SCORM é um conjunto de especificações que descrevem:
 - Como **criar** um conteúdo de aprendizagem baseado em Web que pode ser disponibilizado e utilizado em diferentes Sistemas LMS compatíveis com SCORM
 - O que um **LMS** precisa fazer para disponibilizar e utilizar conteúdos no padrão SCORM